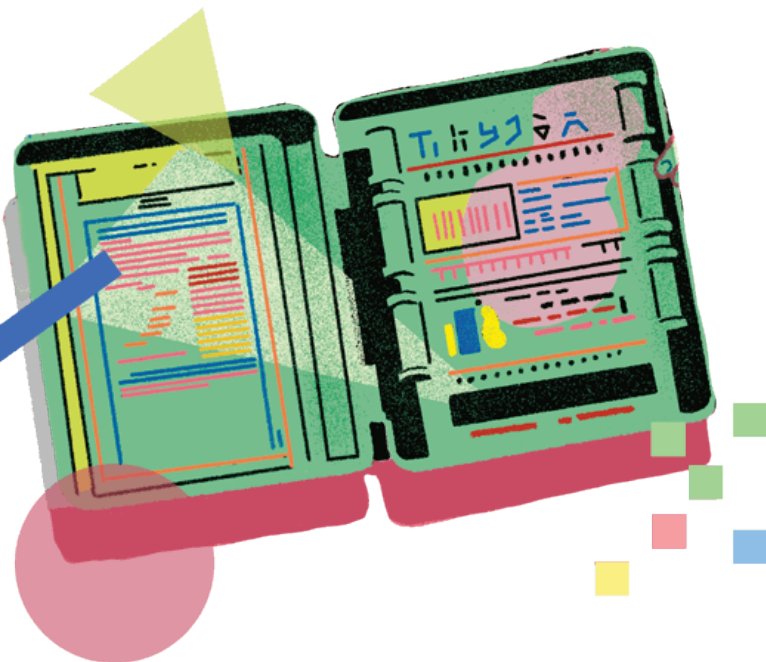


Dibuja a tu científica preferida





Dibuja a tu científica preferida

ACTIVIDAD 2

1 sesión

Se trata de una propuesta para hacer en grupo donde el alumnado se ha de organizar y llegar a acuerdos, hacer una búsqueda de información por internet y extraer información relevante para poder desarrollar una actividad KAHOOT

Competencias trabajadas

ÁMBITO DIGITAL

- Seleccionar, configurar y programar dispositivos digitales según las tareas a realizar
- Construir nuevo conocimiento personal a través de estrategias de tratamiento de la información con el soporte de aplicaciones digitales

ÁMBITO PERSONAL Y SOCIAL

- Conocer y poner en práctica estrategias y hábitos que intervienen en el propio aprendizaje
- Desarrollar habilidades y actitudes que permitan afrontar los retos del aprendizaje a lo largo de la vida

ÁMBITO DE CULTURA Y VALORES

- Mostrar actitudes de respeto activo hacia las demás personas
- Aplicar el diálogo y ejercitar todas las habilidades que comporta

Desarrollo de la actividad

1. Organiza el aula en grupos de 4 o 5 alumnos
2. Indica al alumnado que tienen 30/40 minutos de clase per consultar en el web <https://www.cientificascasio.com/> la vida de las 12 científicas y apuntar las ideas más importantes (mientras ellos consultan el web puedes colgar en clase los posters de las científicas o tener los colgados antes de que llegue el alumnado al aula)
3. Pasado este tiempo de consulta podéis hacer el kahoot

SI SE CONSIDERA OPORTUNO SE PUDE DEJAR QUE EL ALUMNADO CONSULTE EL WEB <https://www.cientificascasio.com/> PARA RESPONDER LAS PREGUNTAS KAHOOT

